



Disciplina - Categoria

**POLISPORTIVO**

Età dei giocatori

**≥ 8 anni**

Titolo

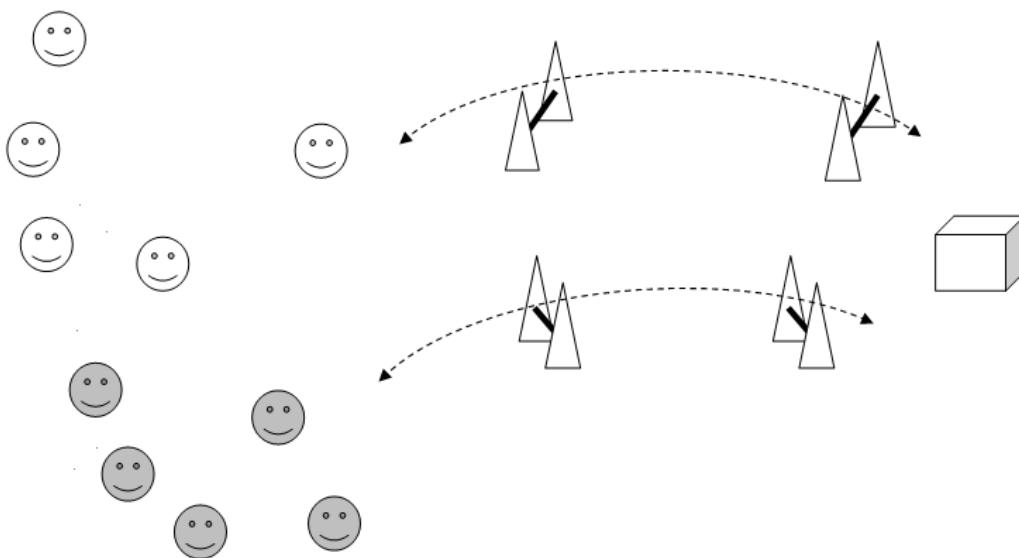
## **CORRO E MIMO**

Materiale necessario

**Foglietti con il lavoro/azione da mimare - Ostacoli vari per allestire un percorso**

Spazio necessario/come organizzarlo

**Qualsiasi tipo di terreno della dimensione minima di 5 x 10 metri.**



Durata attività

**10 - 15 minuti**

Spiegazione attività

**Un giocatore a turno per ogni squadra parte ed effettua un breve percorso ad ostacoli, di andata e ritorno, raccogliendo (ricevendo) - nel punto intermedio - un biglietto con scritto il lavoro/azione che dovrà mimare una volta tornato alla partenza.**

**I foglietti dei lavori/azioni da mimare sono di due differenti colori in funzione della difficoltà: VERDE (facile = 1 punto); ROSSO (difficile = 2 punti).**

**Quando i componenti della squadra indovinano il lavoro/azione mimato, un altro compagno potrà eseguire il percorso e proporre a sua volta un altro mimo.**

**Dopo alcuni tentativi la squadra può rinunciare alla soluzione del mimo.**

**Il gioco termina allo scadere del tempo di otto minuti.**

**Alla squadra verrà assegnato un punteggio pari al numero di mimi indovinati differenziati tra facili (1 punto) e difficili (2 punti).**